# Работа с KML: конвертеры

- KML 2 TXT bot
- KML 2 DXF bot
- KML to ANY bot
- KML в GeoJSON bot
- KML 2 SRTM or DEM bot

# KML 2 TXT bot

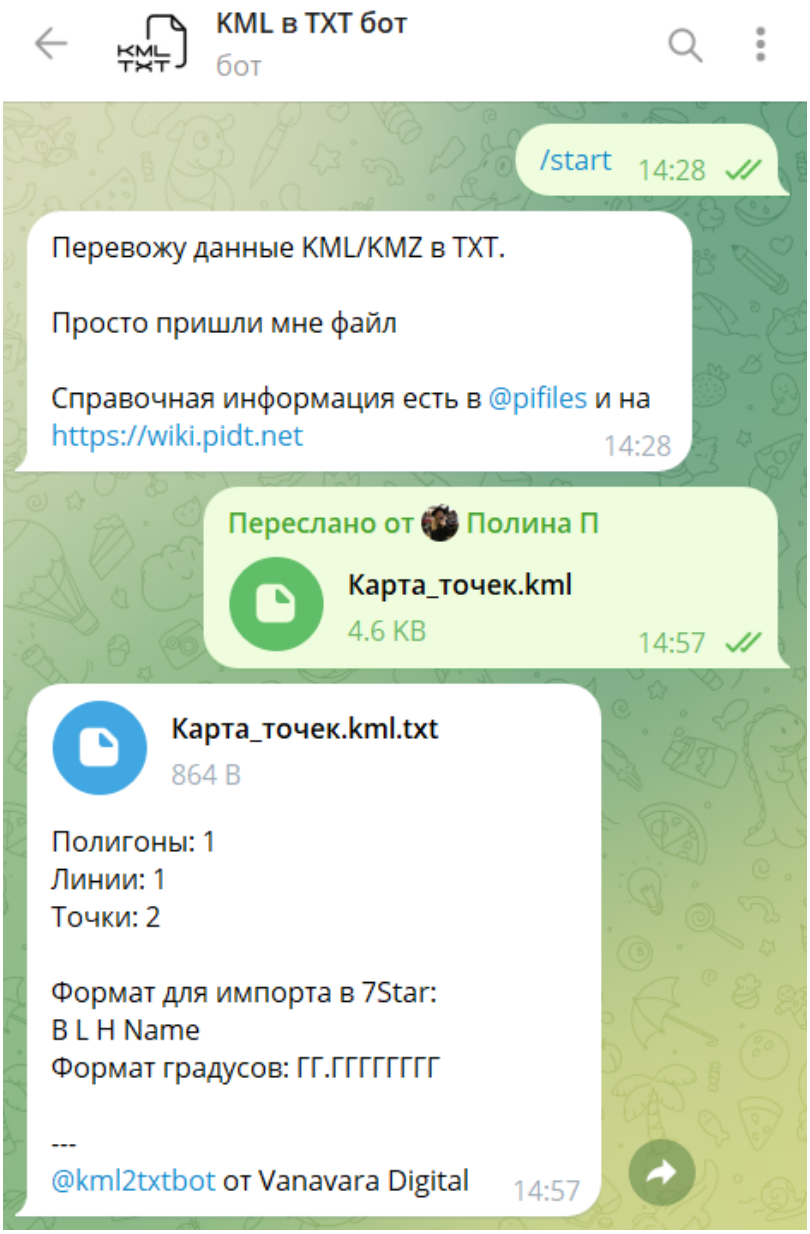
## Преобразование KML в TXT формат

1. Перейдите на страницу бота по ссылке https://t.me/kml2txtbot.

2. Нажмите кнопку "Start".

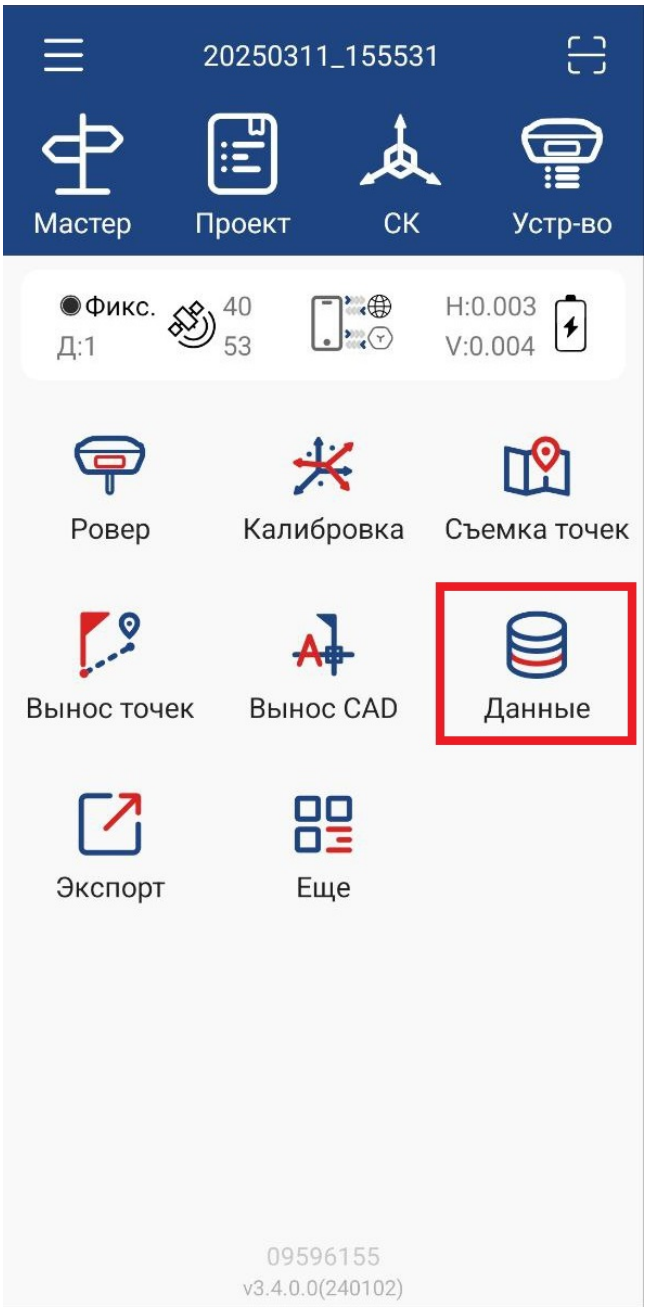
3. Загрузите в бота свой файл KML.

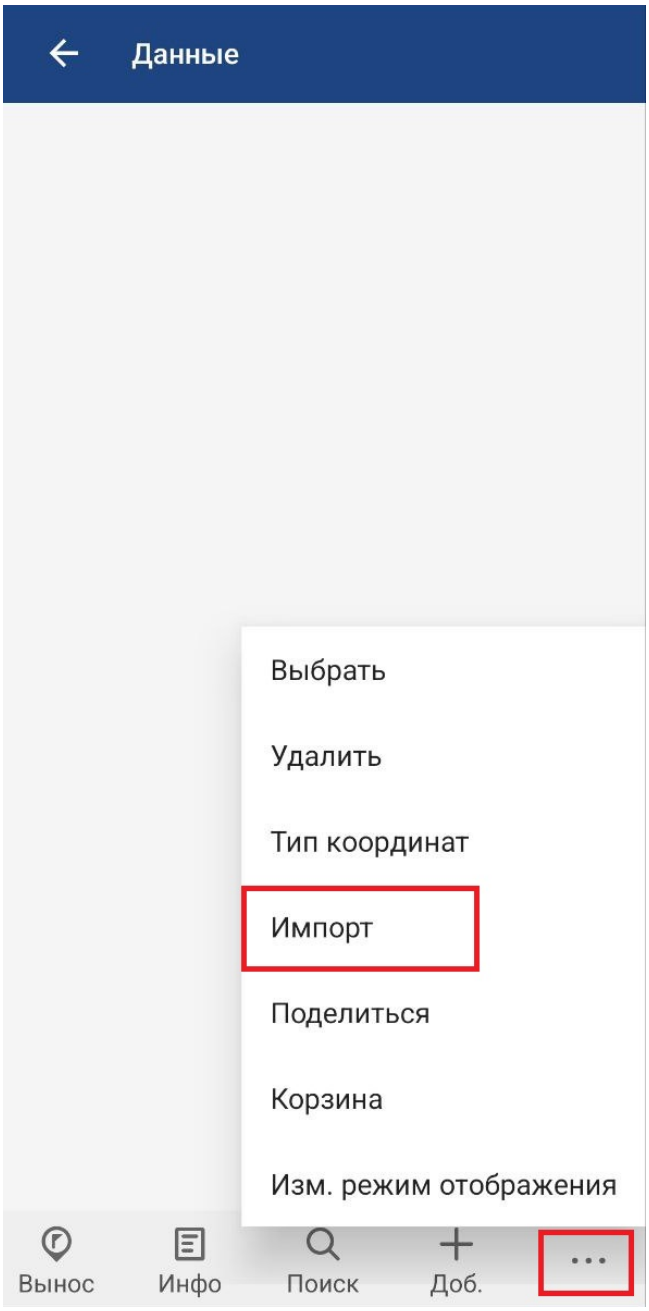
4. После завершения преобразования, вы получите сгенерированный файл в формате TXT.



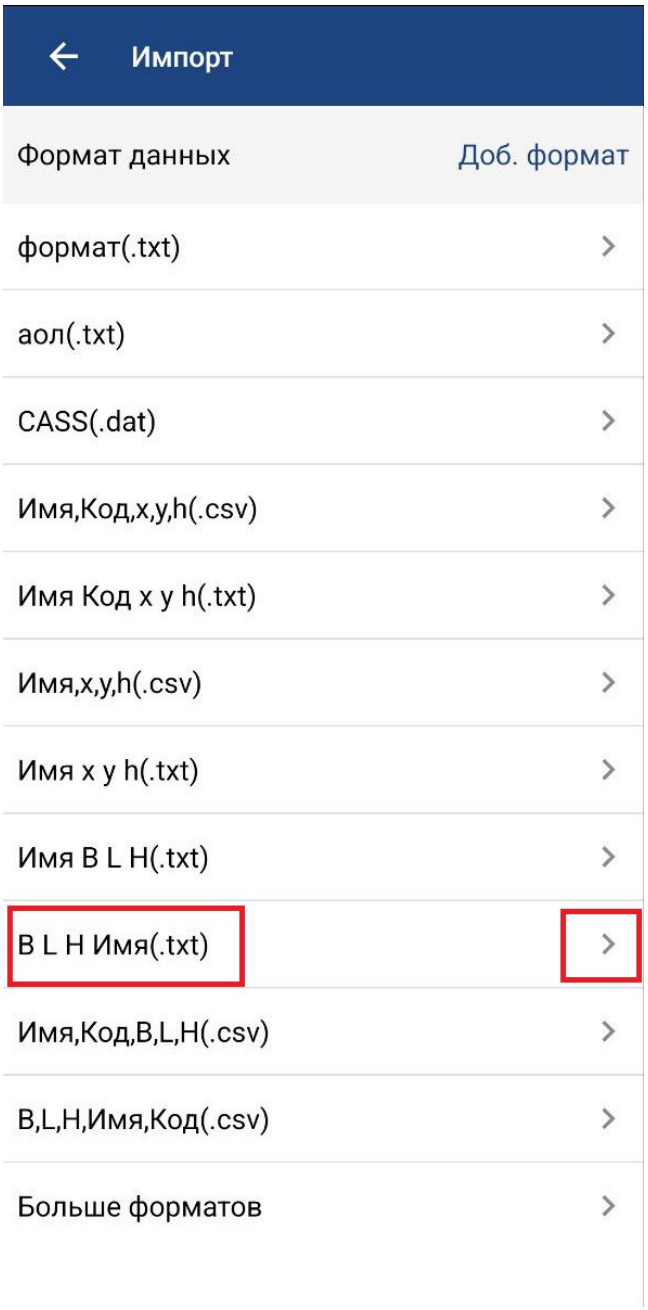

## Импорт точек в 7Star

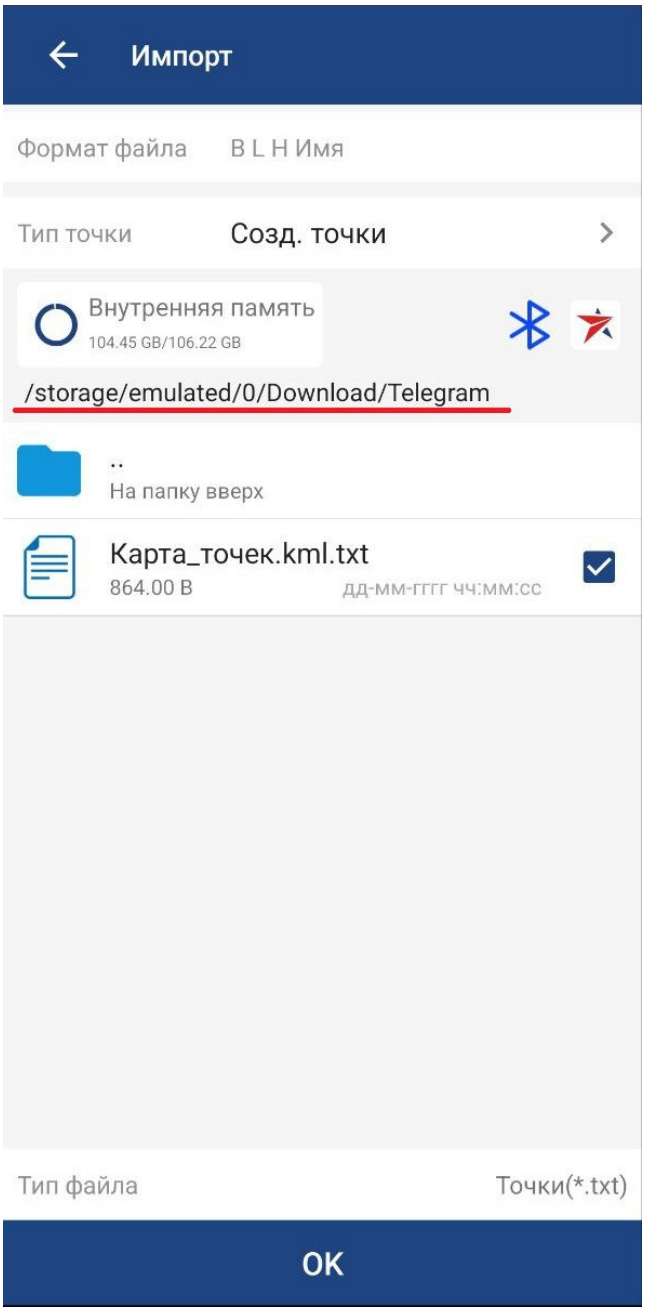
1. Откройте приложение 7Star и перейдите в раздел "Данные" на главном экране. Выберите функцию импорта.



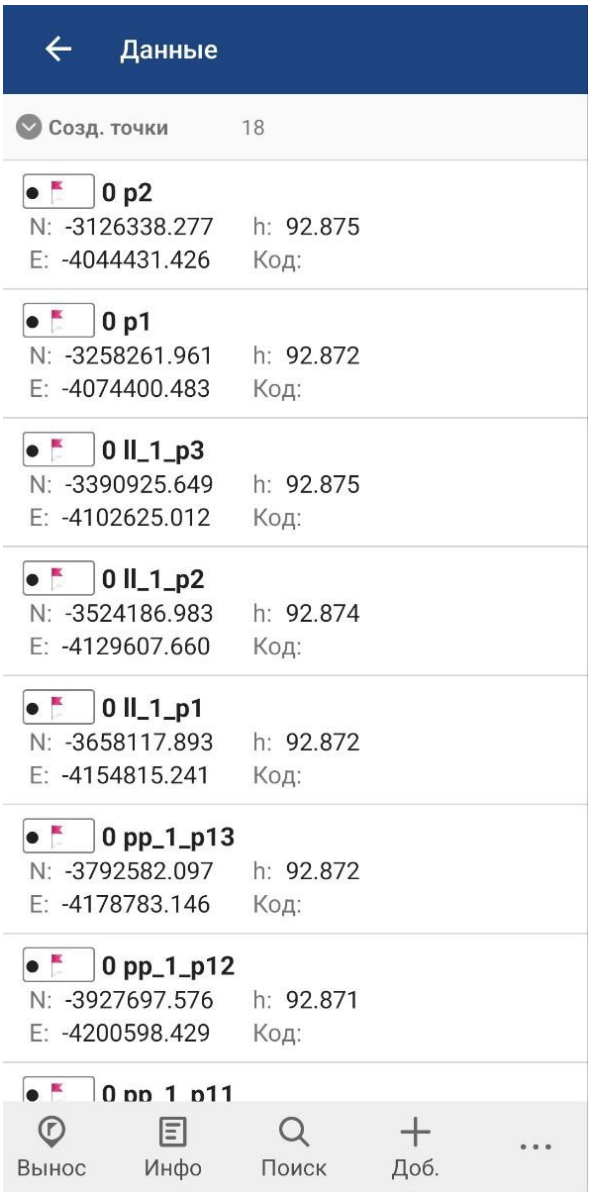



2. Выберите формат импорта и загрузите файл TXT с точками.


Импорт
Формат данных
Доб. формат
формат(.txt)
аол(.txt)
CASS(.dat)
Имя,Код,x,y,h(.csv)
Имя Код x y h(.txt)
Имя,x,y,h(.csv)
Имя x y h(.txt)
Имя B L H(.txt)
B L H Имя(.txt)
Имя,Код,B,L,H(.csv)
B,L,H,Имя,Код(.csv)
Больше форматов

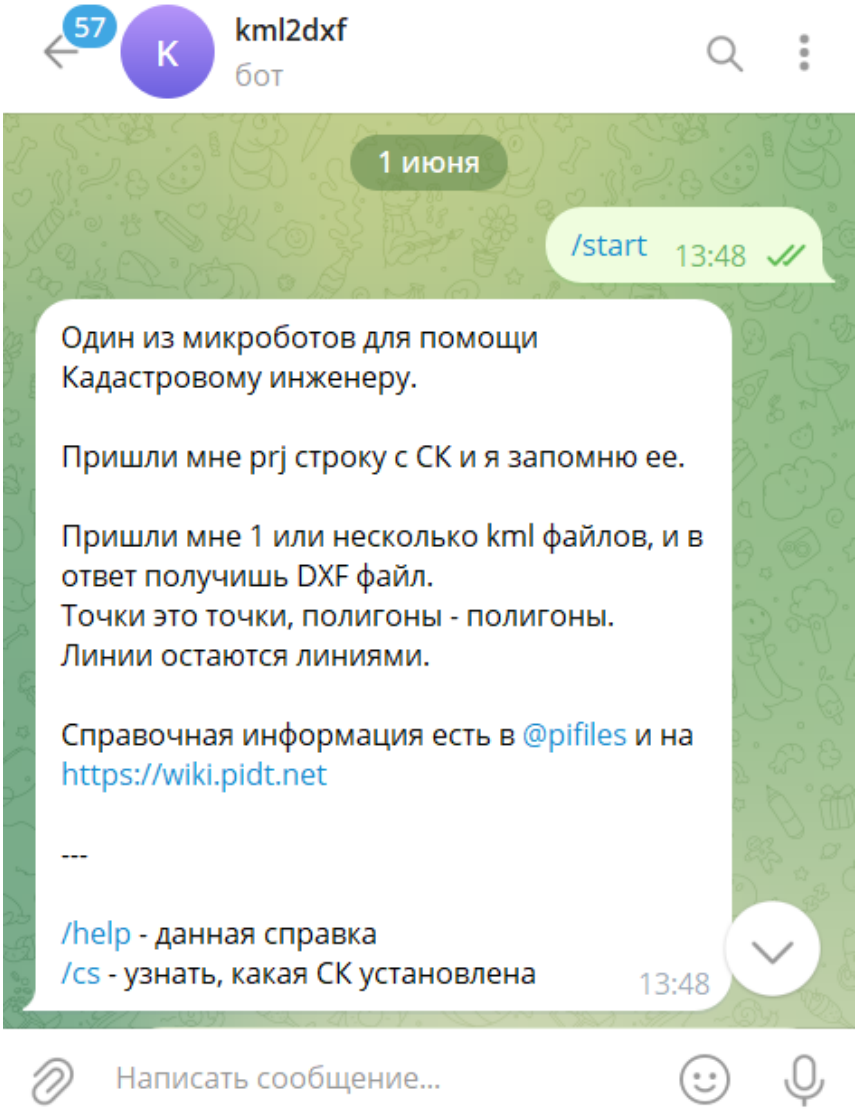



3. В этом же разделе будут отображены импортированные точки.


Данные
Созд. точки 18
0 p2
N: -3126338.277 h: 92.875
E: -4044431.426 Код:
0 p1
N: -3258261.961 h: 92.872
E: -4074400.483 Код:
0 ll_1_p3
N: -3390925.649 h: 92.875
E: -4102625.012 Код:
0 ll_1_p2
N: -3524186.983 h: 92.874
E: -4129607.660 Код:
0 ll_1_p1
N: -3658117.893 h: 92.872
E: -4154815.241 Код:
0 pp_1_p13
N: -3792582.097 h: 92.872
E: -4178783.146 Код:
0 pp_1_p12
N: -3927697.576 h: 92.871
E: -4200598.429 Код:
Вынос
Инфо
Поиск
Доб.

# KML 2 DXF bot

Микробот kml2dxf – надёжный помощник для кадастровых инженеров, позволяющий получить DXF чертеж в локальных координатах из файлов KML/KMZ.




## Преобразование KML в DXF  формат

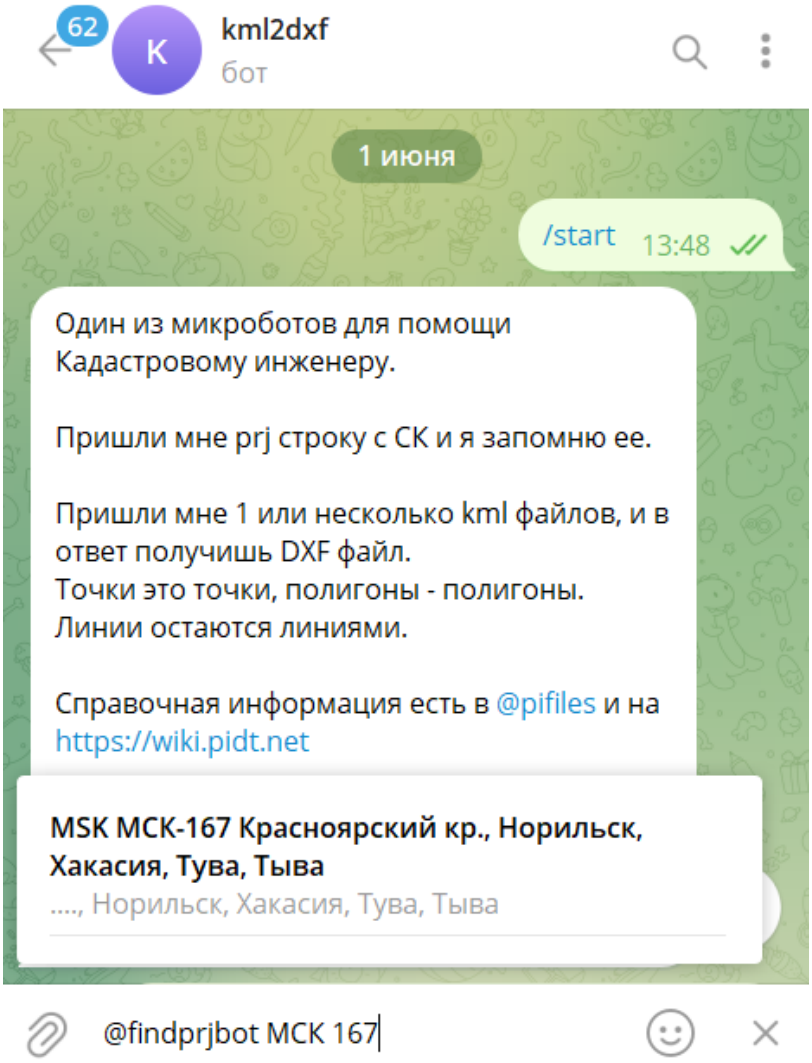
Чтобы воспользоваться Telegram ботом, необходимо выполнить следующие шаги:

1. Перейдите на страницу бота по ссылке https://t.me/kml2dxfbot.

2. Нажмите кнопку "Start".

3. Добавьте систему координат:

- Введите в строку сообщения - @findprjbot, далее введите название МСК и выберите нужную зону из списка. Например, МСК 167.




- Проверьте какая сейчас установлена система координат по команде /cs.

Для установки новой системы координат, потребуется повторить все предыдущие этапы. После этого новая система координат будет успешно установлена.

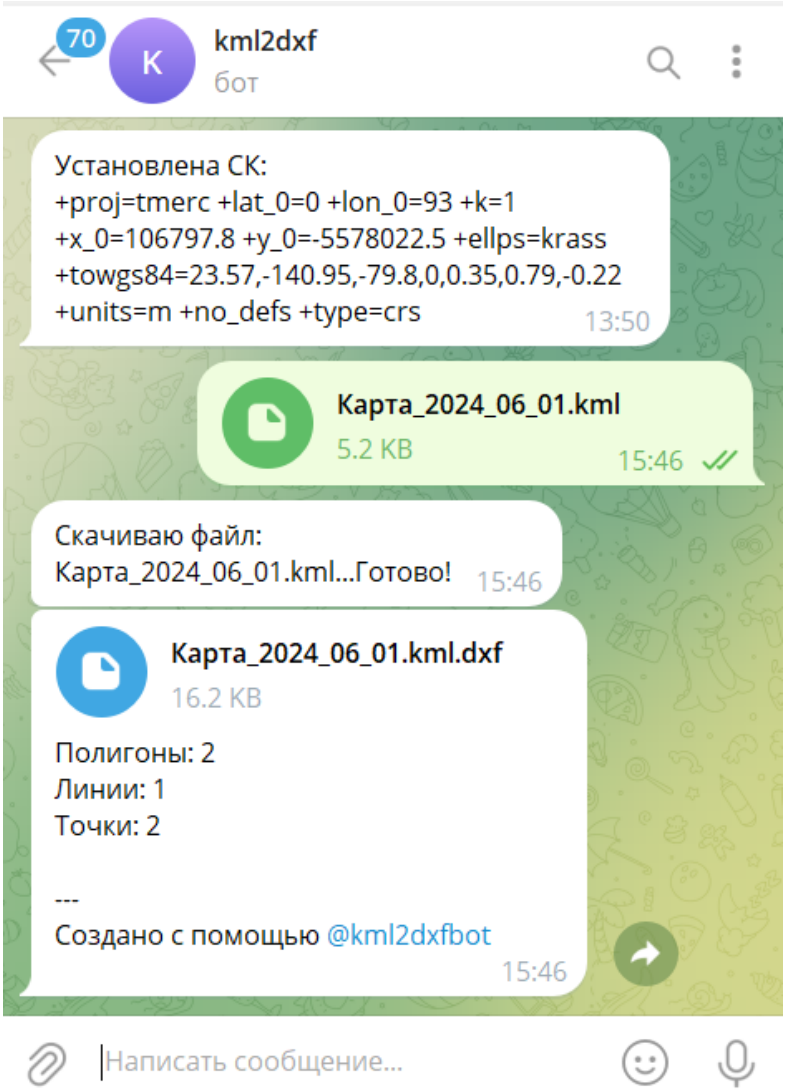
4. Установите настройки.

- Команда /closeLines включает и выключает настройку замыкания линий в полигоны / полигоны в линии.

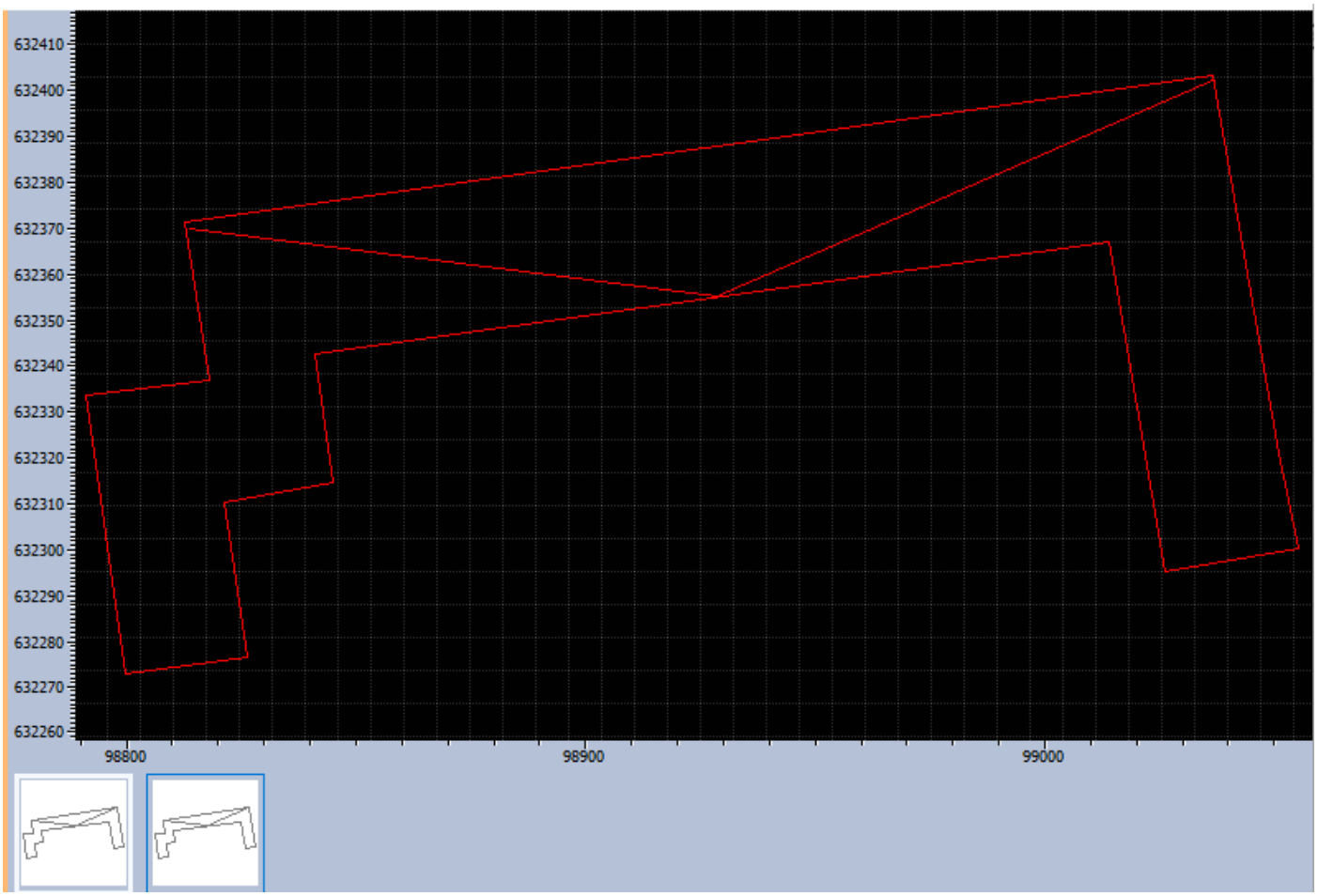
- Команда /Report управляет созданием отчета, позволяя включать или отключать эту функцию.

5. Загрузите в бот файл формата KML / KMZ. Бот способен принимать один или несколько файлов одновременно.

Когда преобразование будет завершено, вы получите уведомление и сгенерированный файл формата DXF.




Используйте файл DXF, для визуального представления чертежа, в удобной для вас программе. На скриншоте ниже представлено 2D-изображение, созданное ботом.

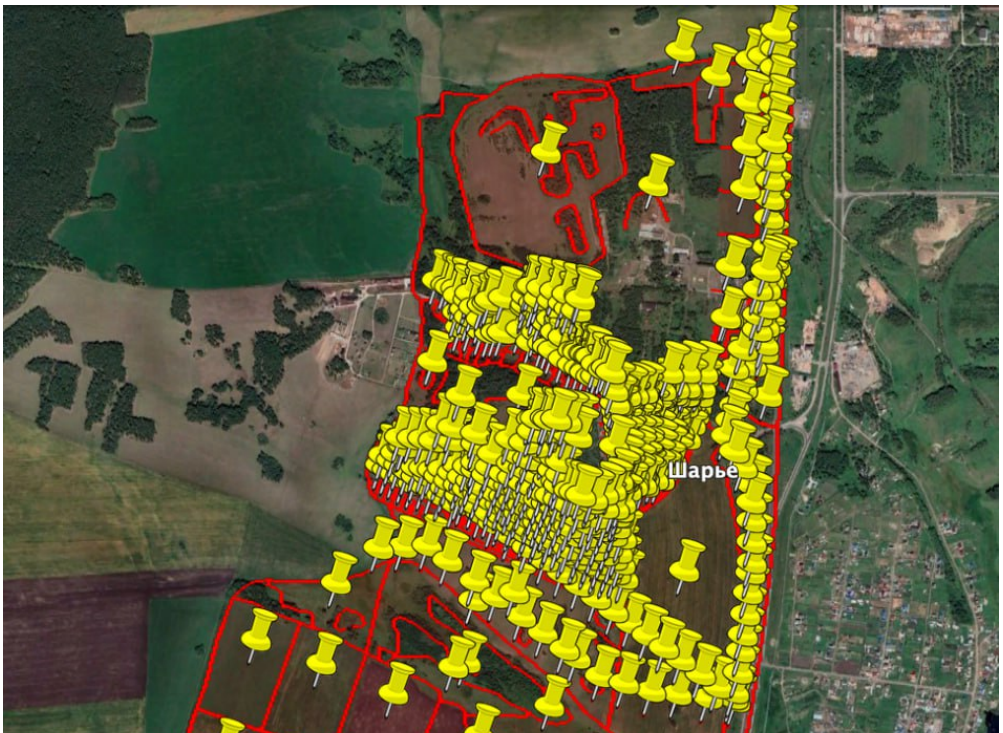



## Преобразование DXF в KML формат

Бот @kml2dxfbot поддерживает и обратное преобразование: из DXF в KML. Отправьте ему DXF файл, и в ответ вы получите KML, который можно просматривать на смартфоне без необходимости использования геодезического программного обеспечения.

Результат отах ниже.





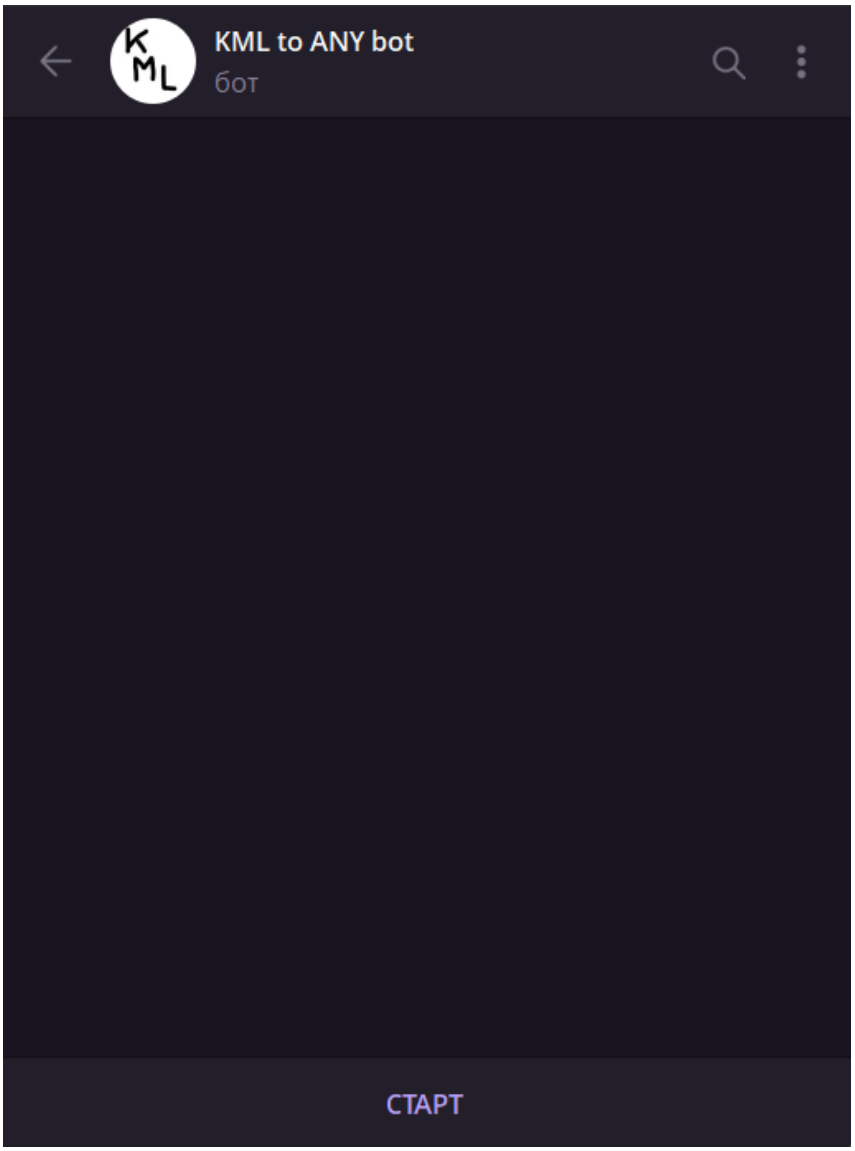
Чертеж — ключевой инструмент в картографии и геодезии, позволяющий создавать точные топографические карты и цифровые модели местности. Он находит применение в разнообразных областях, где требуется визуализация и анализ рельефа. Для удобства генерации таких чертежей существуют специализированные инструменты, например, Telegram бот KML2DXF, который выделяется своей доступностью и простотой использования, делая процесс понятным.

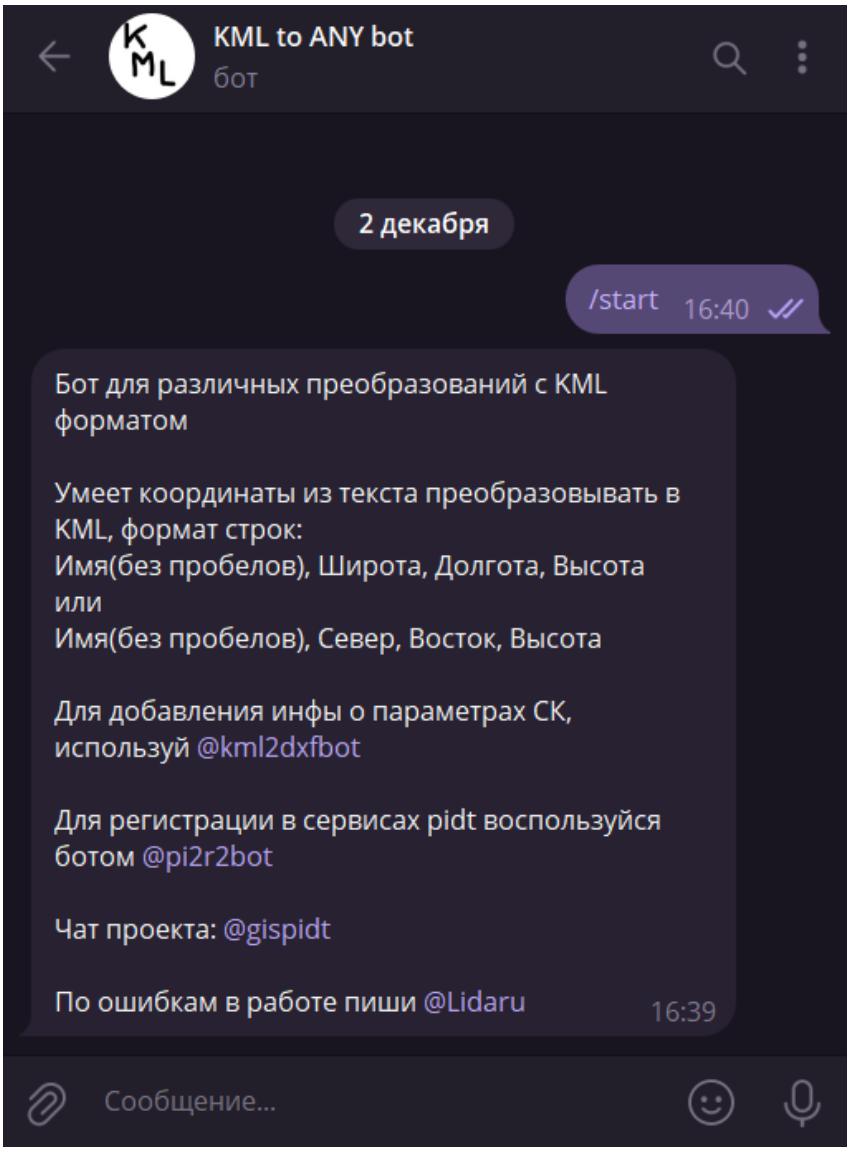
# KML to ANY bot

## Преобразование текста в формат KML

1. Перейдите на страницу бота по ссылке https://t.me/kml2bot.

2. Нажмите кнопку "Start".

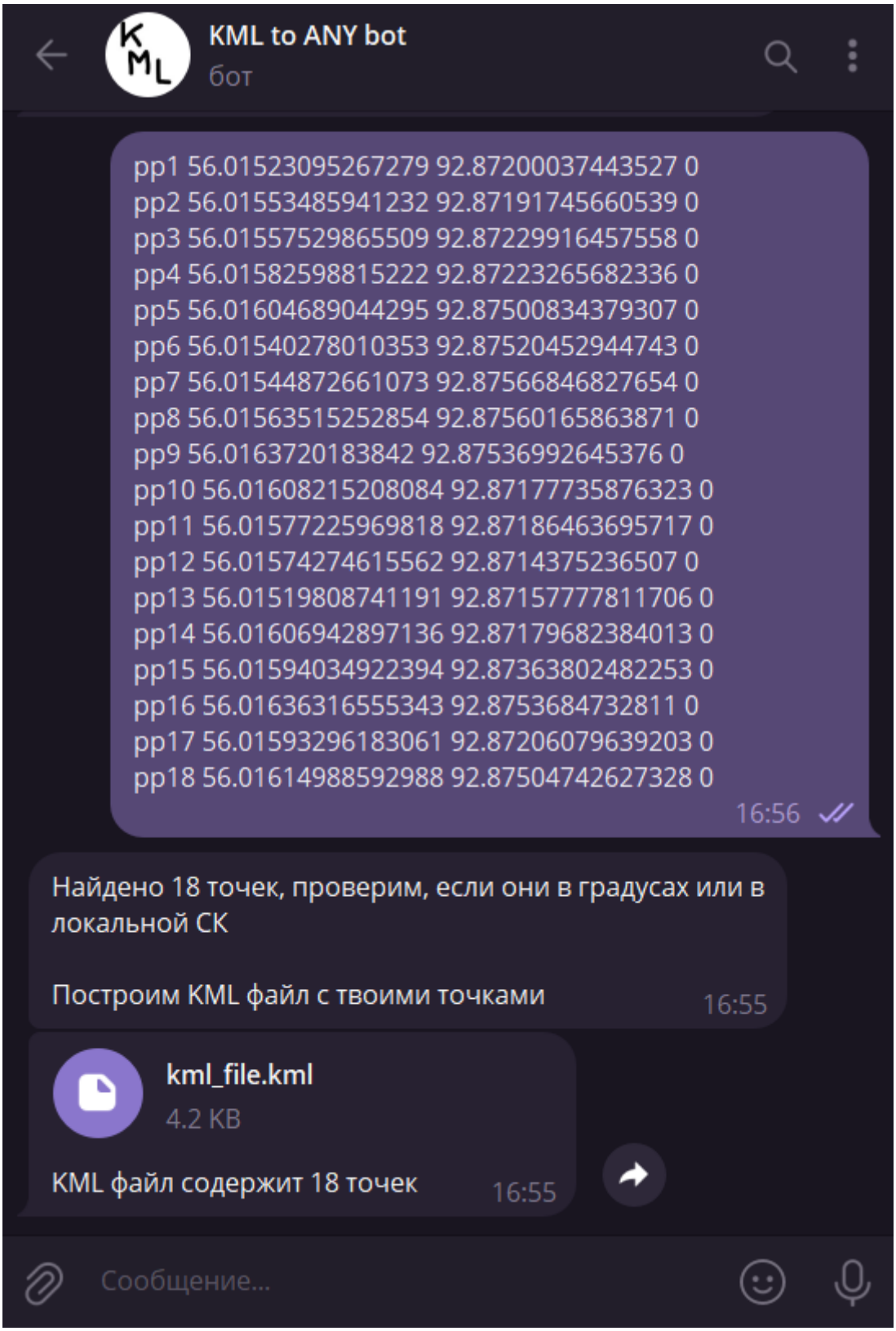





3. Отправьте Telegram боту текст с координатами точек в формате:

- Имя(без пробелов) Широта Долгота Высота
- Имя(без пробелов) Север Восток Высота

4. После завершения преобразования, вы получите сгенерированный файл в формате KML.


KML to ANY bot
бот
pp1 56.01523095267279 92.87200037443527 0
pp2 56.01553485941232 92.87191745660539 0
pp3 56.01557529865509 92.87229916457558 0
pp4 56.01582598815222 92.87223265682336 0
pp5 56.01604689044295 92.87500834379307 0
pp6 56.01540278010353 92.87520452944743 0
pp7 56.01544872661073 92.87566846827654 0
pp8 56.01563515252854 92.87560165863871 0
pp9 56.0163720183842 92.87536992645376 0
pp10 56.01608215208084 92.87177735876323 0
pp11 56.01577225969818 92.87186463695717 0
pp12 56.01574274615562 92.8714375236507 0
pp13 56.01519808741191 92.87157777811706 0
pp14 56.01606942897136 92.87179682384013 0
pp15 56.01594034922394 92.87363802482253 0
pp16 56.01636316555343 92.8753684732811 0
pp17 56.01593296183061 92.87206079639203 0
pp18 56.01614988592988 92.87504742627328 0
16:56
Найдено 18 точек, проверим, если они в градусах или в локальной СК
Построим KML файл с твоими точками
16:55
kml_file.kml
4.2 KB
KML файл содержит 18 точек
16:55
Сообщение...

# KML в GeoJSON bot

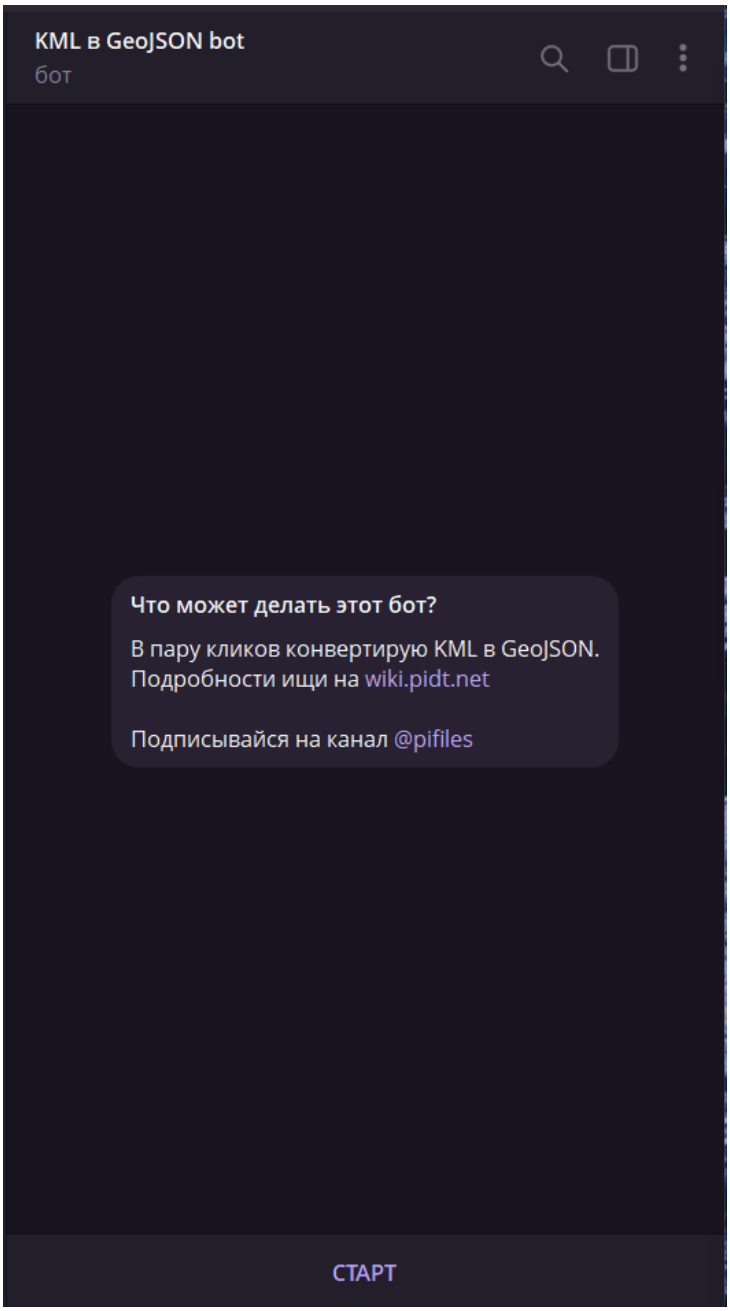
KML в GeoJSON bot преобразует файлы из формата KML в формат GeoJSON, обеспечивая удобную подготовку данных для использования в GIS-приложениях, веб-картах и аналитических системах.

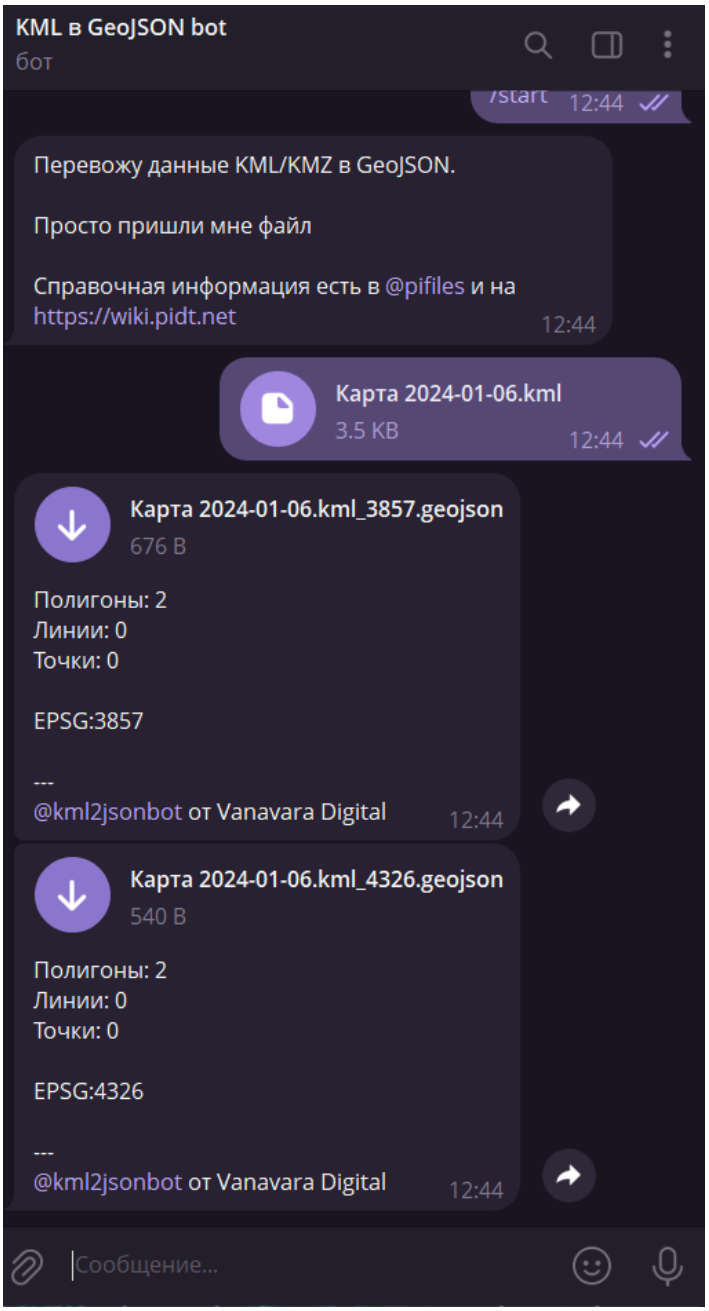
Как использовать:

1. Запустите telegram бота по кнопке СТАРТ.
2. Отправьте боту KML-файл.
3. Дождитесь обработки.
4. Получите архив с двумя GeoJSON-файлами в нужных проекциях.

На выходе вы получаете два файла:

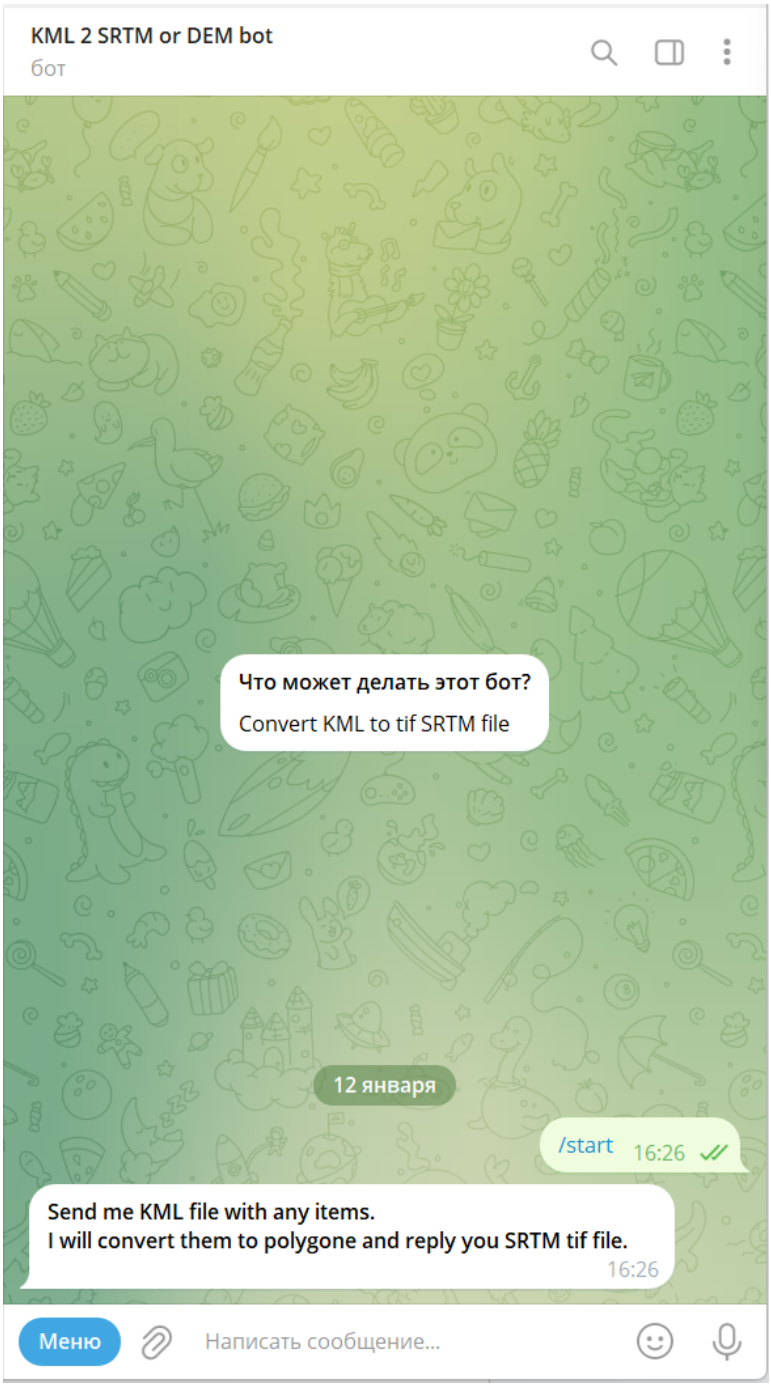
- **в проекции EPSG:3857** (Web Mercator — используется в OpenStreetMap, Google Maps и др.)
- **в проекции EPSG:4326** (WGS 84 — стандарт для большинства картографических сервисов)


KML в GeoJSON bot
бот
Что может делать этот бот?
В пару кликов конвертирую KML в GeoJSON.
Подробности ищи на wiki.pidt.net
Подписывайся на канал @pifiles
СТАРТ


KML в GeoJSON bot
бот
/start 12:44
Перевожу данные KML/KMZ в GeoJSON.
Просто пришли мне файл
Справочная информация есть в @pifiles и на https://wiki.pidt.net 12:44
Карта 2024-01-06.kml
3.5 KB 12:44
Карта 2024-01-06.kml_3857.geojson
676 B
Полигоны: 2
Линии: 0
Точки: 0
EPSG:3857
---
@kml2jsonbot от Vanavara Digital 12:44
Карта 2024-01-06.kml_4326.geojson
540 B
Полигоны: 2
Линии: 0
Точки: 0
EPSG:4326
---
@kml2jsonbot от Vanavara Digital 12:44
Сообщение...

# KML 2 SRTM or DEM bot

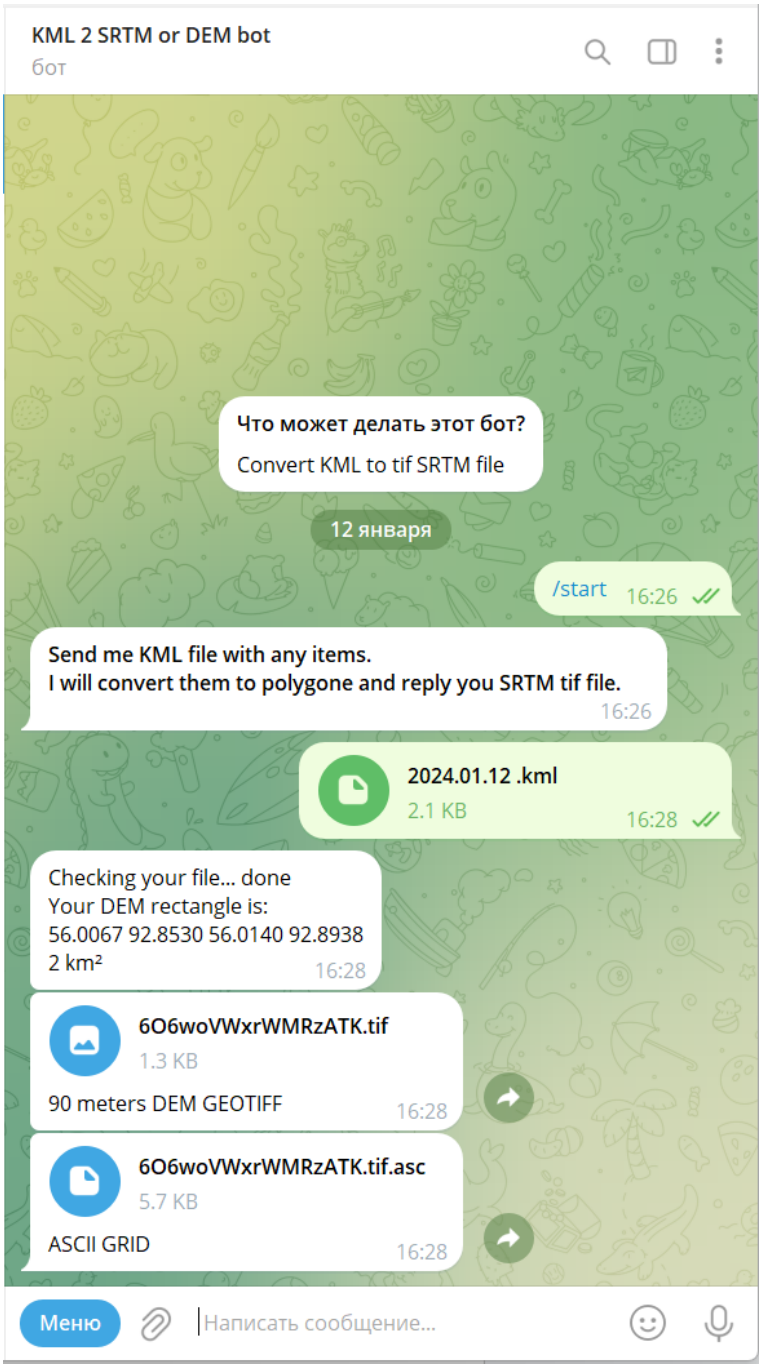
KML 2 SRTM or DEM bot - это простой и эффективный Telegram бот, который позволяет получить модель рельефа земли из файла KML. Цифровое представление поверхности земли может использоваться для различных целей, таких как картография, геодезия и аэрофотосъемка.



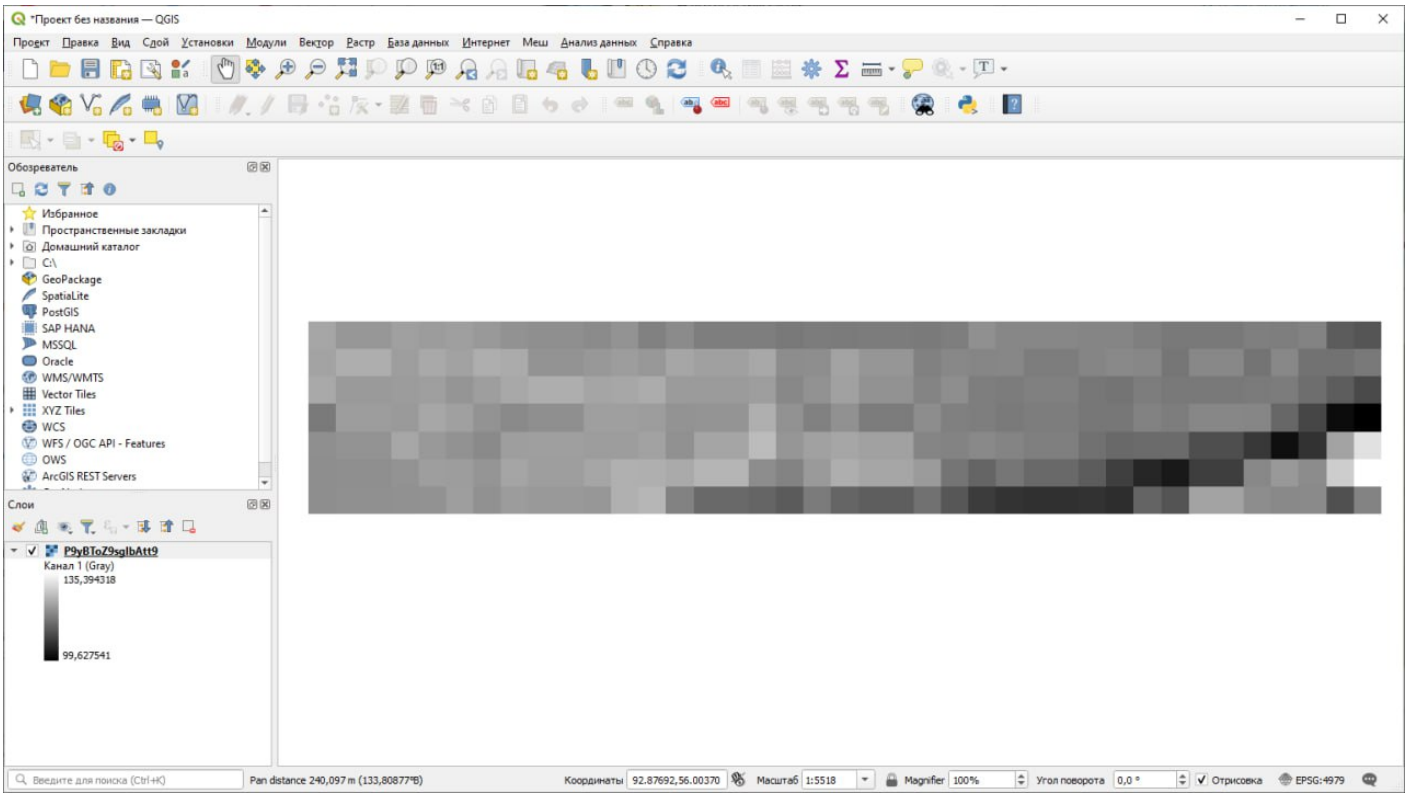

Чтобы воспользоваться Telegram ботом, необходимо выполнить следующие действия:

- Перейдите на страницу бота по ссылке @kml2srtmbot.
- Нажмите кнопку "Start".
- Загрузите в бота свой файл KML.
- Нажмите кнопку "Отправить".

Когда преобразование будет завершено, вы получите уведомление и сгенерированные файлы.




Используйте файл .tif, для визуального представления модели, в программе QGIS, либо в другом стороннем ПО. На скриншоте ниже представлена модель рельефа с высотой от 99 до 135.




Модель рельефа можно использовать для создания топографических карт, планов и других картографических материалов. В сфере геодезии используются для определения координат объектов и создания цифровых моделей местности (ЦММ). Также модель можно использовать для обработки аэрофотоснимков, создания ортофотопланов и других аэрофотографических материалов.

Модель рельефа используется в различных сферах, в связи с этим, возникает необходимость в инструментах, которые позволяют сгенерировать её. Telegram бот KML 2 SRTM отлично справляется с этой задачей. Он прост в использовании и не требует специальных навыков.